**프로젝트 아웃랜드 아이템 설명 및 목록**

|  |  |
| --- | --- |
| **무기** | |
| **공격력** | 적에게 적중시 입는 피해량.  스킬, 아이템, 적의 버프/디버프에 의해 증가 또는 감소될 수 있음. |
| **연사력** | 초당 공격 횟수. 현실의 1초 동안 공격할 수 있는 횟수와 같음. |
| **사용 탄 종**  **(장탄수)** | 무기의 탄 종과 탄창 수. R키로 재장전 하거나 0발이 되면 자동으로 재장전 함.  ‘사용 탄 종 x 탄창 수’로 표기. |
| **장전시간** | 탄을 사용하는 무기의 재장전하는 시간. |
| **치명타 배수** | 무기의 치명타 확률 보정 수치. 높을수록 치명타가 더 자주 발생. |
| **치명타 피해** | 무기의 치명타 피해 보정 수치. 높을수록 치명타 발생 시 피해량이 높아짐. |
| **사거리** | 무기가 최대 위력을 낼 수 있는 사거리.  원거리 무기에만 있으며 발사된 탄환이 해당 사거리를 벗어날 경우 무기의  대미지가 거리에 비례하여 최소 50%까지 감소. |
| **정확도(산탄도)** | 원거리 무기에만 있는 수치로 발사하는 투사체의 탄퍼짐에 관여함.  초탄은 산탄도가 0이며 이후 발사할 때 마다 무기마다 지정된 정확도 수치에  비례하여 탄의 각도가 퍼짐. 일정 시간이 지나면 다시 0으로 회복됨.  연사화기에 패널티를 부여하기 위해 만들어짐. |
| **무게** | 무기의 무게. 강력한 위력을 가진 무기일수록 더 무거운 경향이 있음. |
| **가격** | 무기의 가격. 상점기준으로 구매가보다 판매가가 더 적음. |
| **무기종류** | 한손 무기, 양손 무기, 한손 화기, 양손 화기, 더블건으로 분류됨.  무기 종류마다 장단점이 있으며 스킬에 따라 무기의 위력에 영향을 줌. |

**무기 목록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **주먹** | | | |
|  | | | |
| **공격력** | 5 | **정확도(산탄도)** | - |
| **연사력** | 2/초 | **치명타 배수** | 1.5 |
| **사용 탄 종 x 장탄수** | - | **치명타 피해** | 1.5 |
| **장전 시간** | - | **무게** | - |
| **사거리** | 1 | **가격** | - |
| **무기종류** | 한손 근접 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 아무 무기도 장비하지 않았을 때의 기본 무기. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **너클** | | | |
|  | | | |
| **공격력** | 7 | **정확도(산탄도)** | - |
| **연사력** | 2/초 | **치명타 배수** | 1.5 |
| **사용 탄 종 x 장탄수** | - | **치명타 피해** | 1.5 |
| **장전 시간** | - | **무게** | 1 |
| **사거리** | 1 | **가격** | 20 |
| **무기종류** | 한손 근접 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 쇠로 만든 호신용 너클. 주먹에 낀 너클은 아웃랜드 깡패들의 기본 소양이기도 하다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **급조 권총** | | | |
|  | | | |
| **공격력** | 14~8 | **정확도(산탄도)** | 1(3) |
| **연사력** | 4/초 | **치명타 배수** | 1 |
| **사용 탄 종 x 장탄수** | .40 구경 x 8 | **치명타 피해** | 1.5 |
| **장전 시간** | 1 | **무게** | 3 |
| **사거리** | 5 | **가격** | 50 |
| **무기종류** | 한손 화기 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 녹슨 금속과 노후된 총기류 부품으로 만들어진 급조 총기. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **스몰건** | | | |
|  | | | |
| **공격력** | 18~14 | **정확도(산탄도)** | 1(5) |
| **연사력** | 4/초 | **치명타 배수** | 1 |
| **사용 탄 종 x 장탄수** | .40 구경 x 10 | **치명타 피해** | 1.5 |
| **장전 시간** | 1 | **무게** | 3 |
| **사거리** | 6 | **가격** | 150 |
| **무기종류** | 한손 화기 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 아웃랜드에서 가장 흔한 권총 중 하나.  원래 모델명이 있는 총기였지만 지금은 아무도 아는 사람이 없어 그냥 ‘스몰건’으로 불린다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **40구경 기관단총** | | | |
|  | | | |
| **공격력** | 10~12 | **정확도(산탄도)** | 2(6) |
| **연사력** | 8/초 | **치명타 배수** | 1 |
| **사용 탄 종 x 장탄수** | .40 구경 x 20 | **치명타 피해** | 1.5 |
| **장전 시간** | 1.5 | **무게** | 5 |
| **사거리** | 5 | **가격** | 220 |
| **무기종류** | 한손 화기 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 전쟁 전 기업 ‘발할란트’사의 기관단총.  크기를 줄이고 휴대성을 높여 전차병들이 주로 썼다고 한다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **H6 볼트로더** | | | |
|  | | | |
| **공격력** | 28~22 | **정확도(산탄도)** | 1(4) |
| **연사력** | 1.5/초 | **치명타 배수** | 1.5 |
| **사용 탄 종 x 장탄수** | .308구경 x 6 | **치명타 피해** | 1.5 |
| **장전 시간** | 2 | **무게** | 9 |
| **사거리** | 10 | **가격** | 400 |
| **무기종류** | 양손 화기 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 민간 총기회사 ‘캐치필드’사의 사냥용 소총. 볼트액션 방식의 소총이다. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **도그 1(★)** | | | |
|  | | | |
| **공격력** | 40~30 | **정확도(산탄도)** | 1(3) |
| **연사력** | 0.75초 | **치명타 배수** | 2 |
| **사용 탄 종 x 장탄수** | .44구경 x 4 | **치명타 피해** | 2 |
| **장전 시간** | 2 | **무게** | 9 |
| **사거리** | 9 | **가격** | 1400 |
| **무기종류** | 한손 화기 | | |
| **유니크 효과** | 적중 대상의 방어력을 20% 무시하는 피해를 입힘. | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 전쟁 전 기업 ‘길가메시’사에서 만든 대전차용 매그넘.  .44 매그넘 탄으로 두꺼운 장갑을 뚫을 수 있다. | | | |

**아이템 목록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **응급밴드** | | | |
|  | | | |
| **가격** | 5 | **무게** | 0.01 |
| **분류** | 소비 아이템 | | |
| **아이템 효과** | 체력을 10 회복. | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 상처 부위에 붙이는 의료용 반창고. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **메디밴드** | | | |
|  | | | |
| **가격** | 10 | **무게** | 0.01 |
| **분류** | 소비 아이템 | | |
| **아이템 효과** | 체력을 25 회복. | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 소독제와 연고가 발라져 있는 의료용 반창고. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **매디킷** | | | |
|  | | | |
| **가격** | 25 | **무게** | 0.05 |
| **분류** | 소비 아이템 | | |
| **아이템 효과** | 체력을 55 회복. | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 의료도구가 종합되어 있는 의료용 키트. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **VIT-A 드링크** | | | |
|  | | | |
| **가격** | 40 | **무게** | 0.02 |
| **분류** | 소비 아이템 | | |
| **아이템 효과** | SP를 50 회복. | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 스테미너 회복에 도움이 되는 자양강장음료. | | | |

**탄약 목록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **.40구경 탄환** | | | |
|  | | | |
| **가격** | 2 | **무게** | - |
| **분류** | 총알 | | |
| **사용 총기** | 급조 권총, 스몰건, .40구경 기관단총 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 소형 총기류에 주로 쓰이는 .40구경 탄환. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **.308구경 탄환** | | | |
|  | | | |
| **가격** | 5 | **무게** | - |
| **분류** | 총알 | | |
| **사용 총기** | H6 볼트로더 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 소총에 주로 쓰이는 .308구경 탄환. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **.44구경 탄환** | | | |
|  | | | |
| **가격** | 6 | **무게** | - |
| **분류** | 총알 | | |
| **사용 총기** | 도그 1 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 고화력 총기에 쓰이는 .44구경 탄환. | | | |

**기타 아이템 목록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **금속** | | | |
|  | | | |
| **가격** | - | **무게** | - |
| **분류** | 화폐 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| 아웃랜드에서 널리 쓰이는 화폐. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **암살자의 메모** | | | |
|  | | | |
| **가격** | - | **무게** | - |
| **분류** | 퀘스트 아이템 | | |
| **게임 내 설명** | | | |
| “’콜’이라는 자를 죽여라. 그는 ‘스퀘어’의 편이다.” - ‘중위’. | | | |